



---

## APPVERTER ANDROID WEBVIEW

### 1. Общее описание

WebView приложение это нативное Android-приложение, которое использует webview компонент для отображения web-содержимого. ANDROID WEBVIEW использует мощный и быстрый движок Chromium.

Он совместим с WordPress или другими фреймворками. Он поддерживает HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery, Bootstrap и другие веб-технологии.

### 2. Перечень возможностей

1. Поддержка Ice Cream Sandwich (Android 4.0.3) и более новых версий
2. Разработано с Android Studio & Gradle
3. Material Design согласно рекомендациям Google Android
4. Десять цветовых тем
5. Тридцать иконок меню
6. Action bar
7. Меню навигации с дополнительными категориями
8. Pull-to-Refresh (обновление свайпом вниз)
9. Диалог Поделиться
10. Открытие ссылок (электронная почта, SMS, телефонный звонок, карта)
11. Поддержка геолокации
12. Загрузка файлов с сайта
13. Окно выбора файлов для загрузки на сайт
14. Быстрый и мощный движок WebView на основе Chromium
15. WebView поддерживает JavaScript, cookies, CSS, изображения, видео и другие стандартные веб-технологии
16. HTML5 видео, YouTube, Vimeo
17. Полноэкранные видео
18. Локальные веб-страницы (доступные в автономном режиме)
19. Обработка ошибок
20. Google Analytics
21. AdMob (баннер)

22. Push-уведомления
23. Настройка (включение/отключение панели действий, меню навигации, pull-to-refresh и т.д.)
24. Адаптивный дизайн приложения
25. Поддержка дисплеев с высоким разрешением (xxxhdpi)
26. Перевод приложения (по требованию)
27. Высокое качество чистый код

### **3. Пакеты для заказа**

#### **3.1 Android Webview Стандарт**

1. Базовое приложение\*
2. Помощь в публикации на Google Play
3. Консультация

Стоимость: 2000р.

#### **3.2 Android Webview Расширенный**

1. Базовое приложение\*
2. Помощь в публикации на Google Play
3. Push-уведомления
4. Google Analytics
5. Консультация

Стоимость: 3000р.

### **4. Описание возможностей и пояснения**

#### **4.1 \*Базовое приложение**

В базовое приложение входит приведенный ниже функционал. Некоторые функции могут быть убраны по требованию заказчика.

1. Поддержка Ice Cream Sandwich (Android 4.0.3) и более новых версий
2. Material Design
3. Десять стандартных цветовых тем на выбор
4. Тридцать иконок меню

5. Action bar
6. Меню навигации
7. Pull-to-Refresh
8. Диалог Поделиться
9. Открытие ссылок (электронная почта, SMS, телефонный звонок, карта)
10. Загрузка файлов с сайта
11. Окно выбора файлов для загрузки на сайт
12. Быстрый и мощный движок WebView на основе Chromium
13. HTML5 видео, YouTube, Vimeo
14. Полноэкранные видео
15. Настройка (включение/отключение панели действий, меню навигации, pull-to-refresh)
16. Адаптивный дизайн приложения
17. Поддержка дисплеев с высоким разрешением (xxxhdpi)
18. Высокое качество чистый код

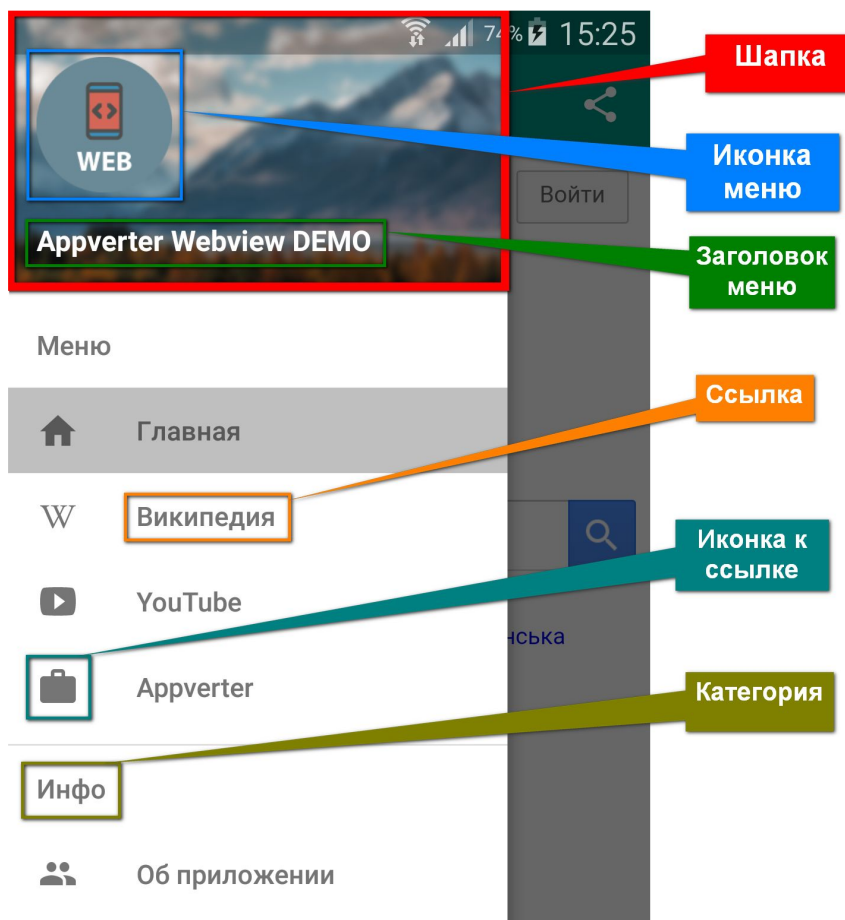
## 4.2 Цветовые схемы

Доступны следующие цветовые схемы приложения.

Синий	#2196f3
Коричневый	#795548
Серый	#9e9e9e
Зеленый	#4caf50
Лайм	#cddc39
Оранжевый	#ff9800
Фиолетовый	#9c27b0
Красный	#f44336
Бирюзовый	#009688
Фиалка	#673ab7

## 4.3 Боковое меню навигации

В приложении может быть отключено боковое выдвигающееся меню навигации по требованию заказчика.



#### 4.3.1 Шапка бокового меню навигации

Шапка это изображение которое размещается вверху бокового меню навигации. Оно является задним фоном для иконки бокового меню и подписи к шапке.

Размер изображения 890\*468 пикселей. Если изображение больше заданного размера, мы его форматируем под данный размер.

#### 4.3.2 Иконка бокового меню навигации

Иконка бокового меню навигации это небольшое изображение размером не менее 192\*192 пикселей, размещается в шапке бокового меню навигации.

#### 4.3.3 Надпись на шапке бокового меню навигации

Надпись представляет собой заголовок к меню.

#### 4.3.4 Разделы бокового меню навигации

Разделы это способ группировки ссылок в боковом меню

#### 4.3.5 Ссылки бокового меню навигации

Ссылки в боковом меню навигации являются аналогом ссылок в html документе, только представлены в виде нативного android элемента. При заказе уточняются названия ссылок, url-адрес ссылок, иконки.

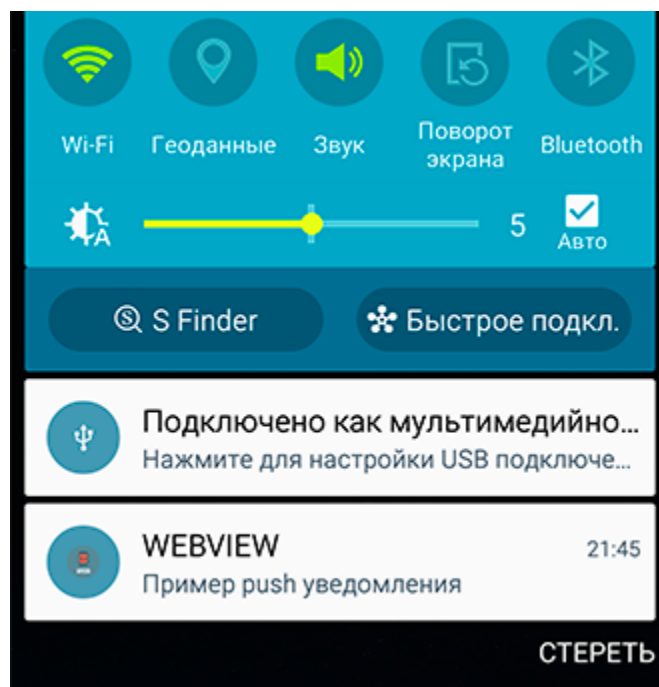
Ссылки, также, могут адресовать на локальные html-страницы.

#### 4.3.6 Иконки к ссылкам бокового меню навигации

Иконки выбираются заказчиком из перечня доступных по адресу <https://material.io/icons/> . При заказе указывается название иконки.

### 4.4 Push-уведомления

Android Push-уведомления представляют собой всплывающие сообщения в панели уведомлений android.



Приложение работает с push-уведомлениями через GCM (Firebase). Администратору предоставляется админ панель, откуда возможна отправка уведомлений. Для подключения требуется аккаунт Google, используется технология Google Cloud Messaging.

В заказе указывается:

- Данные от действующего аккаунта Google (мы не похищаем и не просматриваем данные, а авторизация проходит только на сайте <https://firebase.google.com/>)
- либо мы создаем новый Google аккаунт с произвольным именем

Панель управления Firebase имеет настройку отправки уведомлений.

## 4.5 Google Analytics

Google Analytics — бесплатный сервис, предоставляемый Google для создания детальной статистики посетителей веб-сайтов. Официальный сайт: <https://www.google.com/analytics/>.

Данная статистика будет работать только относительно приложения, посетители вашего сайта через браузер учитываться не будут. Статистика обновляется не сразу.

## 4.6 Google Admob

В приложении есть возможность вставить рекламный баннер заказчика, который управляется рекламной платформой Admob <https://www.google.ru/admob/>. Возможен небольшой баннер внизу страницы, либо фуллскрин баннер.

# 5. Требования к заказу

## 5.1 Базовые требования

Требования к разным пакетам могут отличаться. Базовые требования являются обязательными, поэтому заказчик должен предоставить следующую информацию по заказу:

1. Рабочий e-mail
2. Имя Фамилия
3. Название приложения
4. Url адрес главной (первой) страницы в приложении
5. Иконка размером 192\*192 или более
6. Указание необходимости в боковом меню, если да то:
  - a. Подпись к шапке
  - b. Изображение к шапке (890\*468)

- c. Иконку к шапке (либо оставляем иконку приложения)
  - d. Ссылки и их названия
  - e. Иконки к ссылкам (если нужно) - <https://material.io/icons/> указываются их названия
7. Цвет интерфейса приложения

## 5.2 Требования по пакетам

Android Webview Стандарт:

1. Базовые требования

Android Webview Расширенный:

1. Базовые требования
2. Данные от Google аккаунта (логин и пароль)

## 6. Процедура заказа

Заказ осуществляется через форму на сайте. процесс выглядит следующим образом:

1. Заказчик заполняет форму
2. Рассмотрение заявки
3. Ответ заказчику:
  - a. Уточнение информации
  - b. Реквизиты для предоплаты
4. Внесение предоплаты (20%)
5. Разработка
6. Отправка заказчику предварительной версии:
  - a. Возврат на доработку
  - b. Полная оплата заказчиком
7. Отправка приложения заказчику

После этапа отправки предварительной версии, если заказчику не понравится в оформлении, возможна доработка/переработка приложения один раз.

## 7. Ценовая политика

Цены могут меняться на протяжении времени.

Наименование	Стоимость		
	RUB	UAH	USD
Webview Стандарт	2000	-	-
Webview Расширенный	3000	-	-
Встраивание рекламы Admob	450	-	-
Небольшая поддержка <sup>1</sup>	150	-	-
Поддержка <sup>2</sup>	350	-	-

<sup>1</sup>Под небольшой поддержкой имеется ввиду работы по мелкому изменению функционала (редактирование иконок, названия, цвета).

<sup>2</sup>Стандартная поддержка по изменению функционала (добавление страниц, перенос аккаунта и т.п.)

## 8. Поддержка и оплата

Поддержка осуществляется на протяжении всего периода существования приложения.

Оплата возможна следующими способами:

- Webmoney (RUB)
- Visa/Mastercard (USD,UAH)



Условия изложенные в данном документе могут изменяться со временем.